

テーマ：回す


ねらい

① オールターンイットスピナーを回して遊ぼう  
VOCAを使って遊びましょう。

例1：VOCAを使用してサイコロを振ります。


使用するVOCA：オールターンイットスピナー

ジェリービーンスイッチツイスト



支援者はVOCAにサイコロの絵を貼り付けるか、またはVOCAの大きな面に絵や記号、何を回転するかを表す実際のアイテムを貼り付けます。

選択肢：必要な場合はスイッチを接続します。




生徒はスピナーボタンを押して回転します。  
選択肢：生徒はスイッチを押して回転させます。


例2：生徒はVOCAを使用してカードを選んだり、  
オブジェクトを選んだりするゲームをします。

使用するVOCA：オールターンイットスピナー

ジェリービーンスイッチツイスト



支援者はVOCAに  
絵記号、ゲームカード、  
オブジェクト、または  
パズルピースを貼り付けます。  
選択肢：必要な場合は  
スイッチを接続します。




生徒はVOCAを使用して  
カードを描くか、  
オブジェクトを選びます。  
選択肢：生徒がスイッチを  
押して回転させます。


例3：生徒はVOCAを使用して、次のプレイヤーを選びます。

使用するVOCA：オールターンイットスピナー

ジェリービーンスイッチツイスト



支援者はVOCAに  
生徒の名前や写真を  
貼り付けます。  
選択肢：必要な場合は  
スイッチを接続します。



生徒はVOCAを回して  
次のプレイヤーの名前  
または写真を選びます。  
選択肢：生徒がスイッチ  
を押して回転させます。

## ポイント



- ▶ スイッチで止めたり、タイマーを使うこともできます。発表の順番を決める時に使うこともできます。
- ▶ 様々な遊びに工夫して取り入れてみましょう。サイコロの代わりに、ビンゴゲームに利用できます。