

テーマ：回す

ねらい

① オールターンイットスピナーを回して遊ぼう
VOCAを使って遊びましょう。

例1：VOCAを使用してサイコロを振ります。

使用するVOCA：オールターンイットスピナー

ジェリービーンスイッチツイスト



支援者はVOCAにサイコロの絵を貼り付けるか、またはVOCAの大きな面に絵や記号、何を回転するかを表す実際のアイテムを貼り付けます。

選択肢：必要な場合はスイッチを接続します。



生徒はスピナーボタンを押して回転します。
選択肢：生徒はスイッチを押して回転させます。

例2：生徒はVOCAを使用してカードを選んだり、
オブジェクトを選んだりするゲームをします。

使用するVOCA：オールターンイットスピナー

ジェリービーンスイッチツイスト



支援者はVOCAに
絵記号、ゲームカード、
オブジェクト、または
パズルピースを貼り付けます。
選択肢：必要な場合は
スイッチを接続します。



生徒はVOCAを使用して
カードを描くか、
オブジェクトを選びます。
選択肢：生徒がスイッチを
押して回転させます。

例3：生徒はVOCAを使用して、次のプレイヤーを選びます。

使用するVOCA：オールターンイットスピナー

ジェリービーンスイッチツイスト



支援者はVOCAに
生徒の名前や写真を
貼り付けます。
選択肢：必要な場合は
スイッチを接続します。



生徒はVOCAを回して
次のプレイヤーの名前
または写真を選びます。
選択肢：生徒がスイッチ
を押して回転させます。

ポイント



- ▶ スイッチで止めたり、タイマーを使うこともできます。発表の順番を決める時に使うこともできます。
- ▶ 様々な遊びに工夫して取り入れてみましょう。サイコロの代わりに、ビンゴゲームに利用できます。