

テーマ：遊ぶ

ねらい

1)好きなものを操作して動かすことができる。

遊びを通して様々な力が身につきます。生徒が自由に、楽しく、主体的に遊べるように促しましょう。

例1：生徒は友人とゲームをします。

使用するVOCA：スイッチラッチ&タイマー デュアル※ / ジェリービーンスイッチツイスト

※スイッチラッチ&タイマーは、BDアダプターと一緒に使用し、電池で動くおもちゃや機器をコントロールできます。



支援者はスイッチ、バッテリーアダプター、スイッチラッチ&タイマーを使用して、バッテリー駆動のゲームを改造します。
注：回転するゲームには、ワイヤレススイッチが最適です。

生徒はスイッチでゲームを動かします。
各プレイヤーは交代します。
生徒は必要に応じて、仲間に回転を手伝うように頼みます。



例2:生徒はビッグマックまたは音楽プレーヤーで曲を再生します。

使用するVOCA:ビッグマック / フックプラス2



支援者はテーマに関連する曲をVOCAに録音します。音楽は、商業用の歌でもよいし、友人がその場で歌ってもよいです。

選択肢1:iPod、フックプラス2への接続、スイッチを提供します。

選択肢2:ボタンに小さなブロックなどを固定し、音楽プレーヤーの「再生」ボタンを押しやすくします。

生徒は音楽を再生するためにビッグマックを使用します。音楽が終わったら、生徒はスイッチを再度押してまた曲を再生することができます。

選択肢:生徒は音楽を再生するためにスイッチまたは音楽プレーヤーのボタンを押します。



例3:生徒は電池式のおもちゃをスイッチで動かします。

使用するVOCA:ジェリービーンスイッチツイスト



支援者はスイッチとスイッチラッチ&タイマーを電池式のおもちゃに取り付けます。

支援者はラッチモードまたはタイマーを設定します。

生徒はスイッチを押しておもちゃを動かします。おもちゃが止まったら、生徒はスイッチを再度押します。



例4: 生徒はオールターンイットスピナーを使用してサイコロを振り、ゲームのアイテムを選択します。

使用するVOCA: オールターンイットスピナー / ジェリービーンスイッチツイスト



支援者はオールターンイットスピナーにサイコロを貼り付けるか、粘着テープでカードやオブジェクトを貼り付けます。

生徒はボタンを押すか、スイッチを押して回転させます。



例5: 友人がゲームのポーン(チェスや将棋の駒のこと)を動かしている間に生徒は数えます。

使用するVOCA: スーパートーカー / ステップバイステップウィズレベル



支援者はサイコロの数字をスーパートーカーのロット順に、またはVOCAのレベルに録音します。
注: VOCAに表示される目の数は、サイコロの最大数で決める必要があります。

友人がゲームのポーン(駒)を動かしている間に、生徒は各VOCAで空欄を数えます。
VOCAを使用する場合、生徒は友人とペースを合わせて1-1の対応が必要です。



ポイント

- ・BDアダプターなどを接続して、スイッチやVOCAでおもちゃが動かせるように改造します。
- ・おもちゃが止まったら、押すとまた動くという因果関係を学べるように促しましょう。自分から主体的に遊べるようになります。
- ・生徒が楽しく、自由に遊べることが大切です。自分のペースで遊んだり、友人と仲良く遊ぶことができる環境を作りましょう。