レシピについて

●i デバイスのスイッチコントロールを利用すると、画面をタップして動作する遊び App などはポイントモードでの操作、写真 App など など など のスライド操作は、その都度スイッチングしてタップか右へスクロール、App によって はメニューからスクロールを選び右へスクロールを選択や、ジェスチャからフリックを 選択など、i デバイスをフックプラスで操作しても手間な部分があった。 iOS9 から搭載された機能『レシピ』を設定し活用すると、1 アクションでタップや フリック動作などが行えるようになる。

①i デバイスのディスプレイ上にある設定 App⇒ー般⇒ アクセシビリティ⇒スイッチコントロールへ移動し レシピを選択。



②レシピを新規作成⇒スイッチを割り当てる⇒既にスイッチ コントロールに既に設定されているスイッチを選択。



- ③利用したいアクションを選択。
 - ここでは『画面の中央』を選択。
 - ⇒カスタムジェスチャは自由にジェスチャを登録すること ができる。
 - ⇒登録は、フックプラスには 4 機スイッチが接続可能 なため、最大 4 機のスイッチに割り当てが可能。



- ④レシピ名を入力しタイムアウト時間を設定(最低 10 秒~)
 - ※タイムアウト時間は、レシピを起動し設定した時間 スイッチ操作を行わなければ、自動的にスキャンに 戻る、という機能。
 - ※タイムアウト時間を設定せずレシピを起動して しまうと、本人でレシピ解除ができないが、支援者が 一緒な場合で必要なければ設定しなくても良い。



⑤メニューページにあるレシピから登録した名称を選択。



⑥画像のように表示され、スキャンは行われず レシピのアクションに切り替わる。



⑦レシピでタイムアウト時間を設定していると、 画面のように設定時間後は通常通りスキャン 操作に切り替わる。

⇒タイムアウト時間を設定していなければ、 スイッチコントロールを OFF にしない 限りスキャン操作に戻らない。

